

Séance 1 – Découvrir les capteurs et actionneurs

Objectifs : distinguer capteurs et actionneurs, identifier les éléments du montage Arduino + Grove, réaliser un premier programme simple.

Activités : compléter les définitions, relever les composants sur la table, reproduire un schéma de câblage LED + capteur de lumière, puis programmer avec mBlock un éclairage automatique.

Consigne clé : la LED doit s'allumer quand la lumière est faible, et s'éteindre quand la lumière est suffisante.

